Scale Model Challenge - CATEGORIAS DE CONCURSO

Clase	Categoría	Descripción	Escama	Nivel	Observaciones
0	OOO	Fuera de competición	todo	todos	No juzgado, solo por exhibir tu trabajo sin competir. La preinscripción es obligatoria.
1	JU	Modelistas Junior	todo	junior	Para modelistas y pintores de 14 años o menos
2	HIGO	Figuras históricas y de fantasía para principiantes	todo	Principiantes	Para verdaderos pintores de figuras principiantes: todos los temas históricos y de fantasía, incluidos los FLAT. Categoría de pintura
3	HIGO	Figuras planas(FLAT)	todo	estándar	Para todas las figuras planas
4	HIGO	Figuras planas(FLAT)	todo	Master	Para todas las figuras planas
5	HIGO	Escultura Figuras	todo	estándar	Para esculturas históricas y de fantasía originales: tradicionales o en 3D
6	HIGO	Escultura Figuras	todo	Master	Para esculturas históricas y de fantasía originales: tradicionales o en 3D
7	HIGO	Figuras de narración(STORETELLING)	todo	todo	Para proyectos de figuras históricas y de fantasía que transmiten una historia o mensaje claro. Verifique los criterios de evaluación para conocer todos los detalles
8	HIGO	Pintura de figuras históricas	> 40 mm	estándar	Para figuras de toda la época histórica, más de 40 mm. Categoría de pintura
9	HIGO	Pintura de figuras históricas	> 40 mm	Master	Para figuras de toda la época histórica, más de 40 mm. Categoría de pintura
10	HIGO	Pintura de figuras de fantasía	> 40 mm	estándar	Incluye temas de 40K, Warhammer, etc., más altos que 40 mm. Categoría de pintura
11	HIGO	Pintura de figuras de fantasía	> 40 mm	avanzado	Incluye temas de 40K, Warhammer, etc., más altos que 40 mm. Categoría de pintura
12	HIGO	Pintura de figuras de fantasía	> 40 mm	Master	Incluye temas de 40K, Warhammer, etc., más altos que 40 mm. Categoría de pintura
13	HIGO	Pintura de figuras de Wargaming	≤ 40 mm	estándar	Para juegos y otras figuras de 40 mm de altura o más pequeñas. Se permiten figuras individuales, grupos y escuadrones de hasta 10 figuras.
14	HIGO	Pintura de figuras de Wargaming	≤ 40 mm	Master	Para juegos y otras figuras de 40 mm de altura o más pequeñas. Se permiten figuras individuales, grupos y escuadrones de hasta 10 figuras.
15	HIGO	Figuras OPEN	todo	todo	Para proyectos de figuras de fantasía e históricas pintadas y originalmente esculpidas,
16	ORD	Principiantes en el modelismo	todo	Principiantes	Para todo tipo de maquetas. Todas las materias se aplican. Solo para verdaderos principiantes.
17	ORD	Buques	todo	estándar	Todo tipo de barcos
18	ORD	Buques	todo	Master	Todo tipo de barcos
19	ORD	Vehículos civiles y motocicletas	todo	estándar	Para todos los coches y motocicletas civiles, incluyendo todos los coches de rally y carreras, hot rods, etc.
20	ORD	Vehículos civiles y motocicletas	todo	Master	Para todos los coches y motocicletas civiles, incluyendo todos los coches de rally y carreras, hot rods, etc.
21	ORD	Vehículos civiles "sucios, maltratados y dañados"	todo	todo	Para todo tipo de automóviles, camiones y vehículos utilitarios no militares
22	ORD	Aeronaves a pequeña escala	≤ 1/72	estándar	Para todo tipo de aeronaves, militares y no militares a escala 1/72 y más pequeñas
23	ORD	Aeronaves a pequeña escala	≤ 1/72	Master	Para todo tipo de aeronaves, militares y no militares a escala 1/72 y más pequeñas
24	ORD	Aeronave 1/48	1/48	estándar	Para todo tipo de aeronaves, militares y no militares escala 1/48
25	ORD	Aeronave 1/48	1/48	Master	Para todo tipo de aeronaves, militares y no militares escala 1/48
26	ORD	Aeronaves a gran escala	≥ 1/32	estándar	Para todo tipo de aeronaves, militares y no militares 1/32 y más grandes
27	ORD	Aeronaves a gran escala	≥ 1/32	Master	Para todo tipo de aeronaves, militares y no militares 1/32 y más grandes
28	ORD	El ascenso de las máquinas	todo	estándar	Para todas las máquinas y robots M.A.K., Gundam, SciFi, Fantasy, Steampunk, Warhammer y 40K y otros
29	ORD	El ascenso de las máquinas	todo	Master	Para todas las máquinas y robots M.A.K., Gundam, SciFi, Fantasy, Steampunk, Warhammer y 40K y otros
30	ORD	Vehículos Scratch/Converted	todo	todo	Para modelos scratch o convertidos, también no militares. Todos los materiales permitidos. Para modelos pintados o sin pintar (Naked Kit).
31	ORD	Vehículos militares a pequeña escala	≤ 1/50	estándar	Para todo el equipamiento militar en 1/50 y menores. El vehículo puede presentarse con o sin base o figuras
32	ORD	Vehículos militares a pequeña escala	≤ 1/50	Master	Para todo el equipamiento militar en 1/50 y menores. El vehículo puede presentarse con o sin base o figuras
33	ORD	Vehículos militares	≥ 1/48	estándar	Para todos los equipamientos militares de 1/48 y superiores. El vehículo puede presentarse con o sin base o figuras
34	ORD	Vehículos militares	≥ 1/48	Master	Para todos los equipamientos militares de 1/48 y superiores. El vehículo puede presentarse con o sin base o figuras
35	ORD	STORYTELLING: dioramas y viñetas	todo	estándar	Para todo tipo de proyectos de ordance* (no limitados a militares) que transmitan una historia. Verifique los criterios de evaluación para conocer todos los detalles
36	ORD	STORYTELLING: dioramas y viñetas	todo	Master	Para todo tipo de proyectos de ordance* (no limitados a militares) que transmitan una historia. Verifique los criterios de evaluación para conocer todos los detalles

- Para obtener más información sobre las Categoría del concurso, consulte las reglas del concurso y los criterios de evaluación.
- MV: los vehículos militares también incluyen piezas de artillería, camiones, motocicletas, etc.
- Lea los criterios de evaluación para obtener más información sobre todas las Categoría
- Los ganadores de la medalla de oro en una competencia anterior de SMC están obligados a ingresar a una Categoría de nivel superior al anterior.
- Ordance: Es un concepto muy amplio que se refiere a armas (militares), munición y otro equipo usado para el combate. (pistolas, granadas, artillería, protecciones y armas pesadas)